



ASSOGIOCATTOLO



DAL 1° MARZO AL 15 GIUGNO 2025 @ WOW SPAZIO FUMETTO  
Museo del Fumetto di Milano – Viale Campania, 12

## LA STORIA E IL MITO DEL GIOCO DA TAVOLO SI METTONO IN MOSTRA

*WOW Spazio Fumetto, in collaborazione con Assogiocattoli, ospita una mostra imperdibile alla scoperta del gioco e del giocattolo. La prima parte, visitabile dal 1° marzo al 19 aprile, porta il pubblico alla scoperta dell'immenso universo del gioco da tavolo, raccontando la sua storia dalle origini ai grandi cult, passando per classici senza tempo come Monopoly, Risko!, Cluedo o Dungeons & Dragons, fino alle più recenti carte collezionabili, mettendo in risalto il legame con altri media come il cinema e le serie tv. La seconda parte, aperta al pubblico dal 3 maggio al 15 giugno, celebrerà il giocattolo tradizionale sia da una prospettiva storica, sia attraverso il suo legame con l'illustrazione e il fumetto. Un evento unico grazie al quale i visitatori potranno ammirare edizioni speciali e rare collezioni, per scoprire tutti i segreti di questa "forma d'arte" super pop.*

**Milano, febbraio 2025** – Dati alla mano, negli ultimi anni stiamo assistendo a una crescita esponenziale dei **giochi in scatola, di carte e di ruolo**. Un fenomeno inarrestabile con **fatturati da record**, tanto da rappresentare circa il **16%** dell'intero mercato del giocattolo\*. Icone pop come il **Monopoly** - che giusto quest'anno compie **90 anni** - hanno fatto la storia e continuano a contribuire notevolmente alla diffusione della **cultura del gioco**, esattamente come fa [Assogiocattoli](#) con la Campagna Istituzionale [Gioco per sempre](#), che ha l'obiettivo di promuovere e divulgare il valore **educativo, sociale e pedagogico** che il gioco ricopre nella vita di tutti i giorni. Ed è per questo che [WOW Spazio Fumetto](#), il Museo del Fumetto di Milano, omaggerà il mondo del gioco e dei giocattoli con una **mostra** che si articola in due momenti. La prima parte, dal titolo **"Giochi sul tavolo. Storia e mito del gioco da tavolo dal 2500 a.C. a... domani"**, aperta al pubblico dal **1° marzo al 23 aprile**, sarà interamente dedicata al **gioco da tavolo**, forma d'intrattenimento dalle radici antichissime che negli ultimi anni ha guadagnato una popolarità incredibile.

Curata da **Spartaco Albertarelli** - uno dei massimi esperti italiani - e da **Luca Bertuzzi**, **Giochi sul tavolo** sarà un percorso immersivo che parte dagli **albori** di questa forma di intrattenimento grazie a una riproduzione del **Gioco Reale di Ur**, il **più antico** mai ritrovato, passando per una serie di giochi da tavolo diffusi nel Settecento e nell'Ottocento provenienti dalla Raccolta delle Stampe "A. Bertarelli" di Milano, per arrivare ai **grandi classici** come **Monopoly**, in mostra con tante edizioni dagli anni 40 ai giorni nostri grazie alla collezione di Davide Volpi, **Risiko!**, **Ticket to Ride**, **Cluedo**, **Scarabeo**, **il gioco dell'oca**, **Brivido**, **Inkognito**, **Dixit**, l'italianissimo **Bang!** e tantissimi altri, più di 150, tutti esposti in **edizioni storiche, speciali, rare** o fatte interamente di mattoncini **LEGO**.

Grazie al prezioso patrocinio della **Federazione Scacchistica Italiana**, si potranno ammirare **scacchiere d'epoca**, vere e proprie chicche provenienti da collezioni preziosissime. Un posto d'onore spetta a **Dungeons & Dragons**, che la mostra celebra con manuali vintage originali, con una creazione in mattoncini **LEGO** e con l'allestimento di una **tipica sessione di gioco** curata dall'**Associazione La Fortezza**. Per sottolineare quanto l'iconico D&D sia entrato nella cultura di massa, un monitor mostrerà la sua apparizione in kolossal come **ET** e in celebri serie tv come **The Big Bang Theory**.

La mostra omaggia anche il mondo delle carte collezionabili, ultima frontiera del gioco da tavolo, con una sezione che espone la storia di **Magic The Gathering**, il primo gioco di carte collezionabili al mondo, che ha dominato il panorama dal 1993. Grazie alla collaborazione di due tra i più importanti **collezionisti** italiani, **Boose** e **Derrick**, la storia di questo gioco viene raccontata attraverso l'esposizione di veri e propri cimeli, un viaggio lungo trent'anni alla scoperta delle idee e innovazioni che gli hanno permesso di superare la prova del tempo.

I riflettori saranno puntati anche sulla forte influenza che i boardgame hanno esercitato su altri media, come i **film**, le **serie tv** e i **fumetti**. Basti pensare a pellicole di successo come **Jumanji**, che ruota interamente attorno a un magico e misterioso gioco da tavolo, a sequenze rimaste impresse nella storia del cinema come la partita a scacchi con la Morte del **Settimo Sigillo**, o ai film ispirati a giochi di società come **Signori, il delitto è servito** e **BattleShip**, trasposizioni di **Cluedo** e **Battaglia Navale**.

E ancora: i giochi da tavolo pubblicati sulla spinta di grandi **successi cinematografici** - come **I pilastri della Terra** - e **quiz televisivi** - come **Lascia o raddoppia**, il primo gioco in scatola tratto da un quiz televisivo - che sarà in compagnia de **Il Pranzo è servito** provenienti dalla collezione di **Carlo Lanzavecchia**. Grazie a **Marco Donadoni**, game designer della casa editrice **International Team**, i visitatori potranno curiosare tra **riviste** degli **anni '80** dedicate al mondo dei giochi da tavolo, **poster** di eventi a tema organizzati negli **anni '90** e alcune **pagine di giornale** in cui il lessico dei giochi da tavolo viene utilizzato per titoli e pubblicità. In esposizione anche un'illustrazione originale del wargame **Zargo's Lords**.

Tantissimi pezzi in mostra testimoniano questo doppio filo che unisce cinema e boardgame, come il **gioco di ruolo** basato sul franchise di successo **Star Wars** o gli **scacchi** di **Dragon Ball**, ma il legame più importante è senz'altro quello con il **fumetto**, come sottolinea il **Direttore del Museo Luigi Bona**. *“Anche se a prima vista il gioco da tavolo sembra distante dal fumetto, dall'animazione e dall'illustrazione, abbiamo deciso di accettare con grandissimo slancio l'invito di Assogiocattoli per dimostrare che non è affatto così! Molti fumettisti si sono dedicati a questo fantastico mondo, come Jacovitti e Crepax giusto per citarne due, e tanti giochi si rifanno al mondo dei fumetti, senza contare che i tabelloni sono spesso disegnati a mano, diventando delle vere e proprie opere d'arte. A questa coloratissima osmosi è dedicata la mostra”*.

I visitatori potranno quindi ammirare numerosi pezzi realizzati da **maestri della Nona Arte**: una versione del **Mercante in fiera** e plance illustrate da **Jacovitti**, una meravigliosa edizione della **tombola** opera del fondatore del “Corriere dei piccoli” **Antonio Rubino**, oppure **Innamoramento e Amore** con i disegni di **Guido Crepax**. Grazie all'**Archivio Storico Clementoni** saranno inoltre in mostra le illustrazioni originali delle scatole di due giochi da tavolo ispirati al fumetto e all'animazione: **Colpo grosso a Topolinia** e **Anna dai capelli rossi**. Anche le **carte da gioco** e i **tarocchi** hanno spesso avuto versioni ispirate al fumetto, come gli splendidi mazzi della casa editrice **Lo Scarabeo**, che rappresentano personaggi iconici realizzati da **autori di spicco** come **Sergio Zaniboni** (Diabolik) e **Angelo Stano** (Dylan Dog).

*“Giochi sul tavolo non è solo una celebrazione del passato, ma anche uno sguardo sul futuro”*: a confermarlo il **Direttore di Assogiocattoli Maurizio Cutrino**, che continua: *“un fenomeno culturale in inarrestabile ascesa come quello dei boardgame merita senza dubbio di essere celebrato, esattamente come va messo in mostra quello che il giocattolo tradizionale rappresenta per gli italiani di tutte le età”*. La **seconda parte** della mostra, infatti, si intitolerà **“La grande stanza dei giochi. Dal cavallino a dondolo ai kidult”**: aperta al pubblico dal **3 maggio** al **15 giugno**, sarà incentrata sul **giocattolo** vero proprio, raccontato sia da una prospettiva storica, sia attraverso il suo legame con l'illustrazione e il fumetto.

Dal 1° marzo in poi, dunque, **WOW Spazio Fumetto** si trasformerà nella più grande e iconica stanza dei giochi mai vista prima, tra chicche introvabili e cimeli dal valore inestimabile. Un **evento imperdibile** reso possibile grazie al contributo di Asmodee, Clementoni, Cranio Creations, Dal Negro, dV Games, Giochi Uniti, Hasbro, LEGO, Mattel, Pendragon, Ravensburger, Rolly Toys e Spin Master che hanno aperto e messo a disposizione i loro archivi storici. Grazie a loro i visitatori di ogni genere e grado potranno quindi immergersi in secoli di **storia, divertimento e immaginari fantastici**, alla scoperta dei segreti di questo meraviglioso universo.

### **WOW Spazio Fumetto - Museo del Fumetto**

Viale Campania 12 - Milano

**Costo ingresso:** 8 euro intero, 5 euro ridotto

**Orari:** martedì - venerdì, ore 15.00 - 20.00 ; sabato e domenica, ore 14.00 -19.00 ; chiuso il lunedì

**Chiusure straordinarie:** si consiglia di consultare sempre sito e canali social ufficiali del Museo

**Telefono:** 02 49524744

Per ulteriori informazioni e dettagli visitare il sito [www.museowow.it](http://www.museowow.it) e [Assogiocattoli](http://Assogiocattoli).

\*Dati Circa 2025

**Assogiocattoli** è l'Associazione Italiana che, fondata nel 1947, rappresenta con circa 200 iscritti la quasi totalità delle imprese che operano nei settori giochi e giocattoli, prodotti di prima infanzia, festività e party. Ad Assogiocattoli aderiscono tutte le aziende che producono (anche al di fuori del territorio italiano), importano, distribuiscono, commercializzano o rappresentano beni appartenenti a una o più delle categorie merceologiche rappresentate.